# Проект пользовательского интерфейса облачного сервиса

В соответствии с заданием дипломной работы пользовательский интерфейс ПК «Пирамида» выделяется в самостоятельное веб-приложение. В то же время интерфейс ПК «Пирамида» является составляющей интерфейса разрабатываемого облачного сервиса. По этой причине проектирование пользовательского интерфейса облачного сервиса разбивается на следующие подзадачи:

* проектирование пользовательского интерфейса ПК «Пирамида»;
* проектирование пользовательского интерфейса облачного сервиса (в том числе интерфейса ПК «Пирамида» в составе облачного сервиса).

**Средства проектирования**

В разработке проекта интерфейса облачного сервиса применялся сервис NinjaMock. Сервис предназначен для прототипирования интерфейсов web и мобильных приложений. С его помощью созданы прототипы интерфейсов облачного сервиса и ПК «Пирамида».

## Проект пользовательского интерфейса ПК «Пирамида»

Интерфейс ПК «Пирамида» должен предоставлять пользователю следующие элементы:

* форму создания и редактирования шаблонов заданий;
* элементы управления заданиями;
* элементы отображения информации о состоянии заданий и результатах их выполнения;
* форму создания и редактирования ssh-соединений;
* элементы управления ssh-соединениями.

Вышеприведенные элементы размещены на четырех страницах разработанного прототипа интефейса.

**Страница «Шаблоны заданий»**

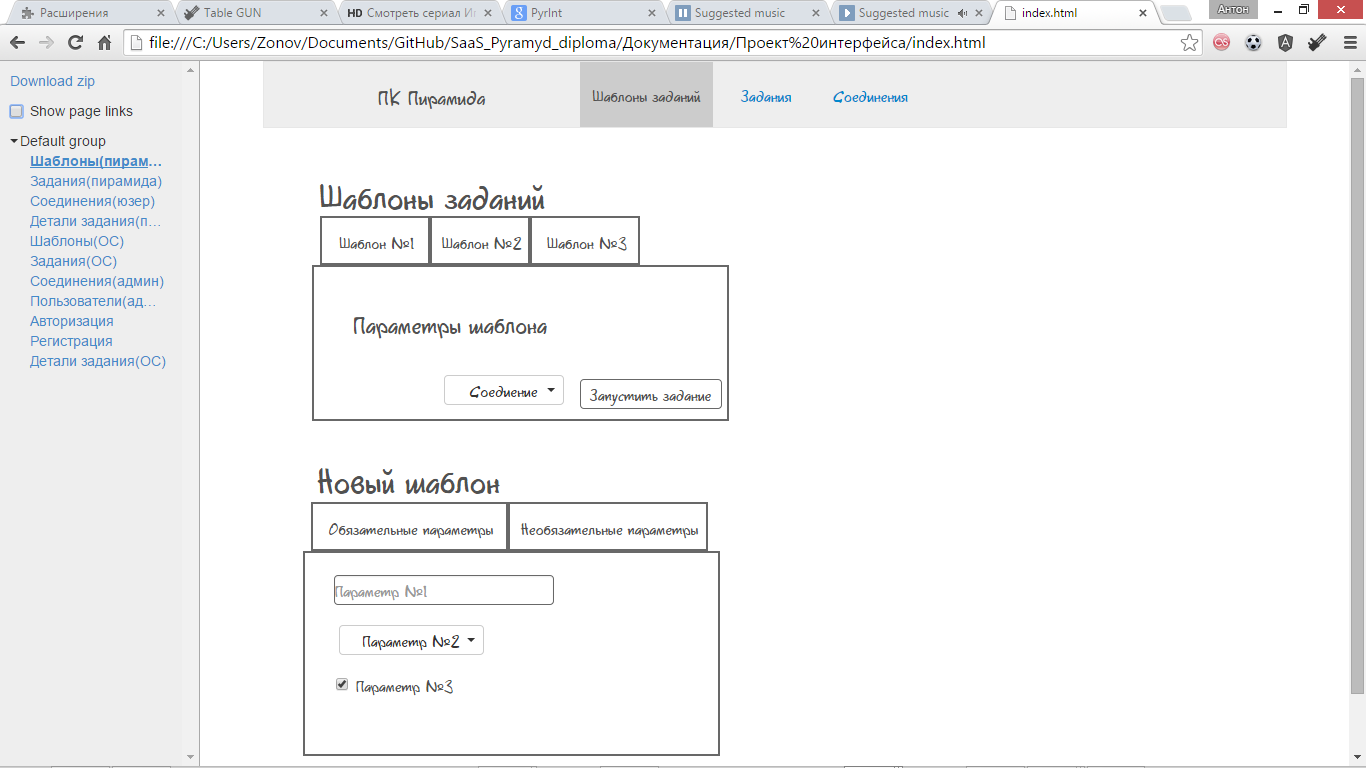


Рис. 1. Прототип страницы «Шаблоны заданий»

В верхней части страницы